

Acacia Ty Mawr

Activity Calendar

August 2025



Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
					1 10:30am B.C. Trivia - LNG 11:30am Zumba - Gold 1:30pm Beer Tasting - Cour	2
3 2:00pm Music with Shelley - LNG	4 Statutory Holiday <i>Happy BC Day!</i>	5 10:30am Bocce - Porc 11:30am Trivia - LNG 1:30pm Table top Hopscotch - LNG	6 10:30am Armchair Travel Jamaica - LNG 11:30am Tabata - LNG 1:30pm Crossword - LNG	7 10:30am Camp fun - LNG 11:30am Sing a long - LNG 1:30pm smores - LNG	8 10:30am Water gun target - Cour 11:30am Zumba - Gold 1:30pm Name that Tune - LNG	9 2:00pm Music with Sadie - LNG
10 1:30pm Church - LNG	11 10:30am Craft, Squishy Toy 11:30am Tabata - LNG 1:30pm Music Bingo	12 10:30am Floor Tic Tac Toe - LNG 11:30am Math games - LNG 1:30pm Table games - LNG	13 10:30am Left-Handers Day - LNG 11:30am Parachute game - LNG 1:30pm Snakes & ladders - LNG	14 10:30am Science experiments - LNG 11:30am Twisted trivia - LNG 1:30pm Verandah games - Porc	15 10:30am Lighthouse Art - LNG 11:30am Zumba - Gold 1:30pm Birthday party - LNG	16
17 1:30pm Music 2 amongst friends - LNG	18 10:30am Felt Bird Bookmarks 1:30pm Music Bingo	19 10:30am Crossword - LNG 10:30am Harp Session with Cherry 1:30pm Minute to win it! - LNG	20 10:30am Ice cream making - LNG 11:00am Tabata - LNG 1:30pm Lemonade Day - LNG	21 10:30am Painting - DR3 11:30am Trivia - LNG 1:30pm Reader's Theatre - LNG	22 10:30am Walking program - ATRM 11:30am Zumba - Gold 1:30pm Happy hour - LNG	23 11:00am Music with Sadie - LNG
24	25 10:30am Crafty Corner 11:30am Tabata - LNG 1:30pm Music Bingo	26 10:30am Exercise - LNG 11:30am Jeopardy - LNG 1:30pm Balloon volleyball - LNG	27 10:30am Baking, blackberry - LNG 11:30am Twisted trivia - LNG 1:30pm Noodle sports - LNG	28 10:30am Armchair Travel - LNG 11:30am Would you rather - LNG 1:30pm Bocce - Porc	29 10:30am Walking program - ATRM 11:30am Zumba - Gold 1:30pm Darts - LNG	30
31 2:40pm Music with Shelley - LNG						

ATRM - Atrium

Cour - Courtyard

DR3 - Dining Room 3

LNG - Lounge

Porc - Porch